

# Intégration web

Apprendre à coder des page web responsives en HTML & CSS.



**Qu'est-ce que  
l'intégration web ?**

# De la maquette au site en ligne

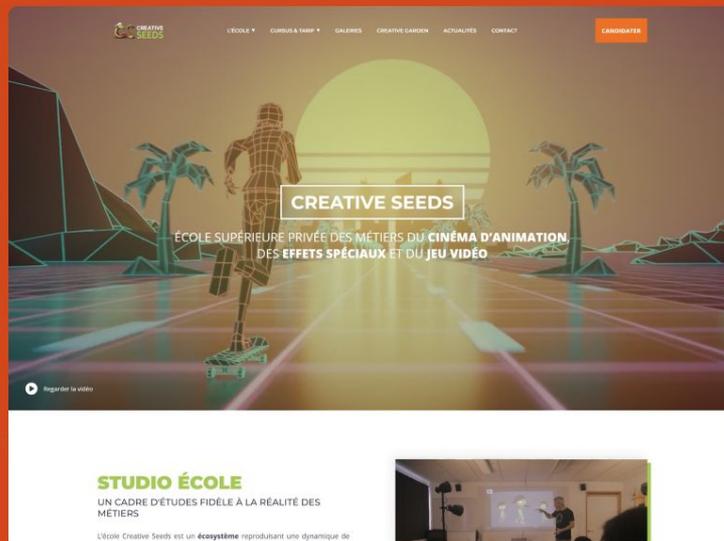
L'intégration web est le fait de rendre fonctionnelle une maquette.



Maquette sur Figma, exportée en png



Site fonctionnel en ligne



# Les langages utilisés



**HTML**

Hypertext Markup Language

index.html

```
1 <div class="welcome">
2   <h1>Bienvenue !</h1>
3 </div>
```



**CSS**

Cascading Style Sheets

style.css

```
1 .welcome{
2   display: flex;
3   justify-content: center;
4   align-items: center;
5   height: 35rem;
6 }
7
8 .welcome .title{
9   font-size: 5rem;
10  font-weight: bold;
11  color: white;
12 }
```

# Résultat (HTML)



**HTML**

Hypertext Markup Language



**CSS**

Cascading Style Sheets

**Bienvenue !**

# Résultat (HTML & CSS)



**HTML**

Hypertext Markup Language



**CSS**

Cascading Style Sheets

**Bienvenue !**

# Résultat (amélioré)



**HTML**

Hypertext Markup Language



**CSS**

Cascading Style Sheets

A background image showing a collection of green and red fruits, possibly apples or pomegranates, with a dark overlay. The text 'Bienvenue !' is centered over the image.

**Bienvenue !**

# Résumé des langages



HTML



CSS



JavaScript



Une formation est dédiée à ce langage. Le JavaScript permet de créer des interactions et faire vivre les pages web.

JS

**JavaScript**

Langage de programmation de haut niveau

JS script.js

```
1 let welcomeTitle = document.getElementById('title');
2
3 welcomeTitle.addEventListener('click', function() {
4   console.log('Vous venez de cliquer sur le titre');
5 }
```

# L'histoire du web

Comprendre le contexte et la raison d'être du web. Rapidement.

AOÛT 1991

# Le premier site de l'histoire.

Le site du World Wide Web.

Le tout premier site web publié est le site du **World Wide Web**, le système hypertexte public fonctionnant sur Internet, ce que l'on appelle aujourd'hui : le web, la toile, l'internet, le net.

Une page blanche avec du texte noir qui propose différents liens pour aller sur d'autres pages : c'est ça qui a profondément changé notre société.

## World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#), [People](#).

[What's out there?](#)

Pointers to the world's online information, [subjects](#), [W3 servers](#), etc.

[Help](#)

on the browser you are using

[Software Products](#)

A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Line Mode](#), [X11 Viola](#), [NeXTStep](#), [Servers](#), [Tools](#), [Mail robot](#), [Library](#).)

[Technical](#)

Details of protocols, formats, program internals etc

[Bibliography](#)

Paper documentation on W3 and references.

[People](#)

A list of some people involved in the project.

[History](#)

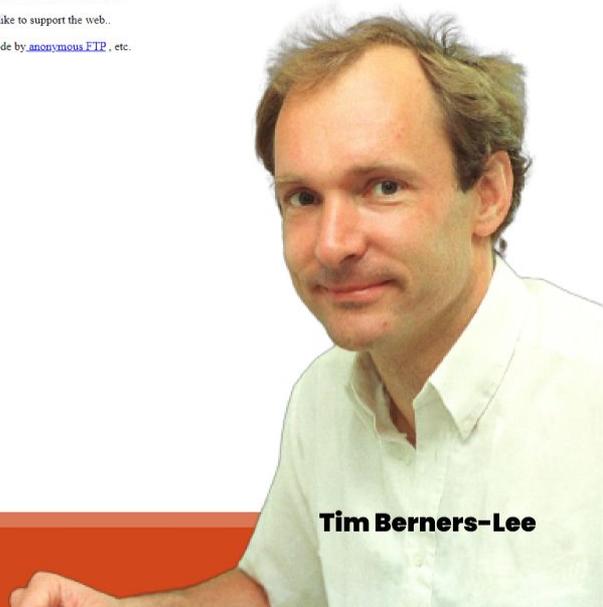
A summary of the history of the project.

[How can I help?](#)

If you would like to support the web..

[Getting code](#)

Getting the code by [anonymous FTP](#), etc.



**Tim Berners-Lee**

1993 - 2000

# Jouissance créative

Aucune limite, aucune règle, c'est open bar

The screenshot shows the homepage of the Ulysse 31 website. At the top, there's a navigation bar with the title 'ULYSSE 31' and a cartoon character. Below the navigation, there are several news items and a central quote: "Quiconque ose défier la puissance de Zeus doit être puni!! Tu erreras éphémère dans un monde inconnu. Jusqu'au Royaume d'Hades, vos corps resteront inertes...". There are also sections for 'Le monde de Ulysse' and 'Les 2 épisodes et la vidéo de nos cœurs chéris'. At the bottom, there's a section for 'Zéus offre exceptionnelment à l'UMP travail sur sa série vectorielle'.

The screenshot shows a content page on the Ulysse 31 website. It features a navigation bar with 'Ulysse 31', 'Characters', 'Theme', 'Episodes', and 'Downloads'. The main content area is titled 'Ulysse 31' and includes a 'Character of the Day' section for 'Most Intimidated'. There are also sections for 'DVDs (UK only)', 'TV scripts', 'Opening themes', 'Downloads', and 'Intro video'. The page is decorated with a starry background and a cartoon character.

© 1993 - 2011 Ulysse 31



# **VOTE** Dole/Kemp\*96

ONLINE CAMPAIGN



## Welcome Students

### IN BOX

[Latest News and Updates](#)

### ISSUES

[K-12 Education](#)  
[Technology and Internet](#)

### HOME STATE



[About the Team](#)  
The Story of American Heros.



[Dole Interactive](#)  
Games, trivia, posters, and postcards.



[The Dole Agenda](#)  
Policy, local issues, and feedback.



[Get Involved](#)  
How can you help elect Bob Dole.



[On the Campaign Trail](#)  
Follow the campaign around America.



[News Room](#)  
The Latest news and information.

## Today's Headlines

November 5, 1996

### TOP STORIES

[Follow along on the Victory Marathon](#)  
[Calculate your tax cut!](#)

### FEATURES

[Speeches](#)

Dole\*96  
Kemp



<http://www.dolekemp96.org>

**SUPER HEROES TRADING CARDS!**  
A HERO IN EVERY PACK!



HIGHER. FURTHER. FASTER.  
**CAPTAIN MARVEL!**  
Buy Now

INFO

PLAY THE GAME

MULTIMEDIA

GUESTBOOK

PARTNERS

*BUY NOW*



843034968





## ACCUEIL Mairie



**Ouverture**  
Lundi au Vendredi  
De 09h00 à 12h30  
et de 13h30 à 18h00



**Adresse**  
Mairie de Beuzeville  
Place Océan, De Caude  
27210 - BEUZEVILLE



**Téléphone**  
N° 02 32 57 70 40



**Fax**  
N° 02 32 56 57 94



[mairie@beuzeville.fr](mailto:mairie@beuzeville.fr)



Consultez les  
**MARCHÉS PUBLICS**

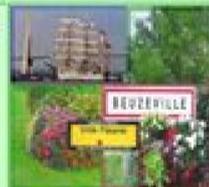


BIENVENUE à BEUZEVILLE

Au CENTRE de la NORMANDIE



Le CALME entre MER et CAMPAGNE



Actualités  
- Culturelles  
- Sportives  
- Chantiers

Conseil Municipal :  
- Les Conseillers  
- Les Réunions

Services Publics :  
- Municipaux  
- Communautaires  
- Départementaux

Associations :  
- Culturelles  
- Sportives  
- Services

Situation :  
- Accès  
- Plan  
- Transports

Y Vivre :  
- Services  
- Zones Activités

## Le Mot de Mr le MAIRE :

Chers Amis Beuzevillais et Amis d'ailleurs

*De par sa situation géographique, située à l'extrême ouest du Département de l'Eure, notre Commune se trouve entourée par les départements du Calvados et de la Seine-Maritime, et à la limite des deux Régions Normandes (la Basse et la Haute Normandie). Cette situation draine vers notre Commune de nombreux mouvements de population et nous donne une attractivité importante au niveau des nouveaux arrivants qui recherchent leur implantation dans une zone rurale qui a gardé tout le caractère environnemental de qualité ainsi que des services de proximité. Cet environnement favorable est renforcé par un réseau routier qui nous permet de rejoindre tout lieu du territoire de façon sécurisée.*

*• L'autoroute A 13, avec son double échangeur qui facilite les liaisons vers Caen, Rouen ou Paris*

*• Le Pont de Tancarville qui avait ouvert à son époque les liaisons vers le Nord*

*• Le Pont de Normandie, qui plus récemment a permis la liaison des autoroutes des Estuaires, avec un itinéraire de la Belgique vers l'Espagne.*

Jean-Pierre FLAMBARD

Cliquez sur les photos ci-contre pour les agrandir et en voir d'autres

*Ce site est réalisé pour le Conseil Municipal par un de ses membres ;*

*Nous vous demandons d'en excuser les imperfections !*

*Si vous y avez cherché quelque chose que vous n'avez pas trouvé....;*

*Si vous pensez qu'il serait bien d'y mettre autre chose....Donnez nous vos idées....*



NORMANDIE > EURE

Vous cherchez ?



# Ville de Beuzeville



MA VILLE    MON CADRE DE VIE    MA FAMILLE    MES LOISIRS    ENTREPRENDRE



**TRANSPORT SCOLAIRE**  
**| 2023-2024 |**  
**INSCRIVEZ-VOUS DU 13 JUIN AU 31 JUILLET !**

EN 1CLIC



Nouveaux habitants





## Création de sites web

Je vous propose de **construire ensemble** le site web **sur-mesure** dont vous avez besoin pour **briller sur le web** et **développer votre activité**.

Contactez-moi

Présentation



→ J'ai besoin d'un site

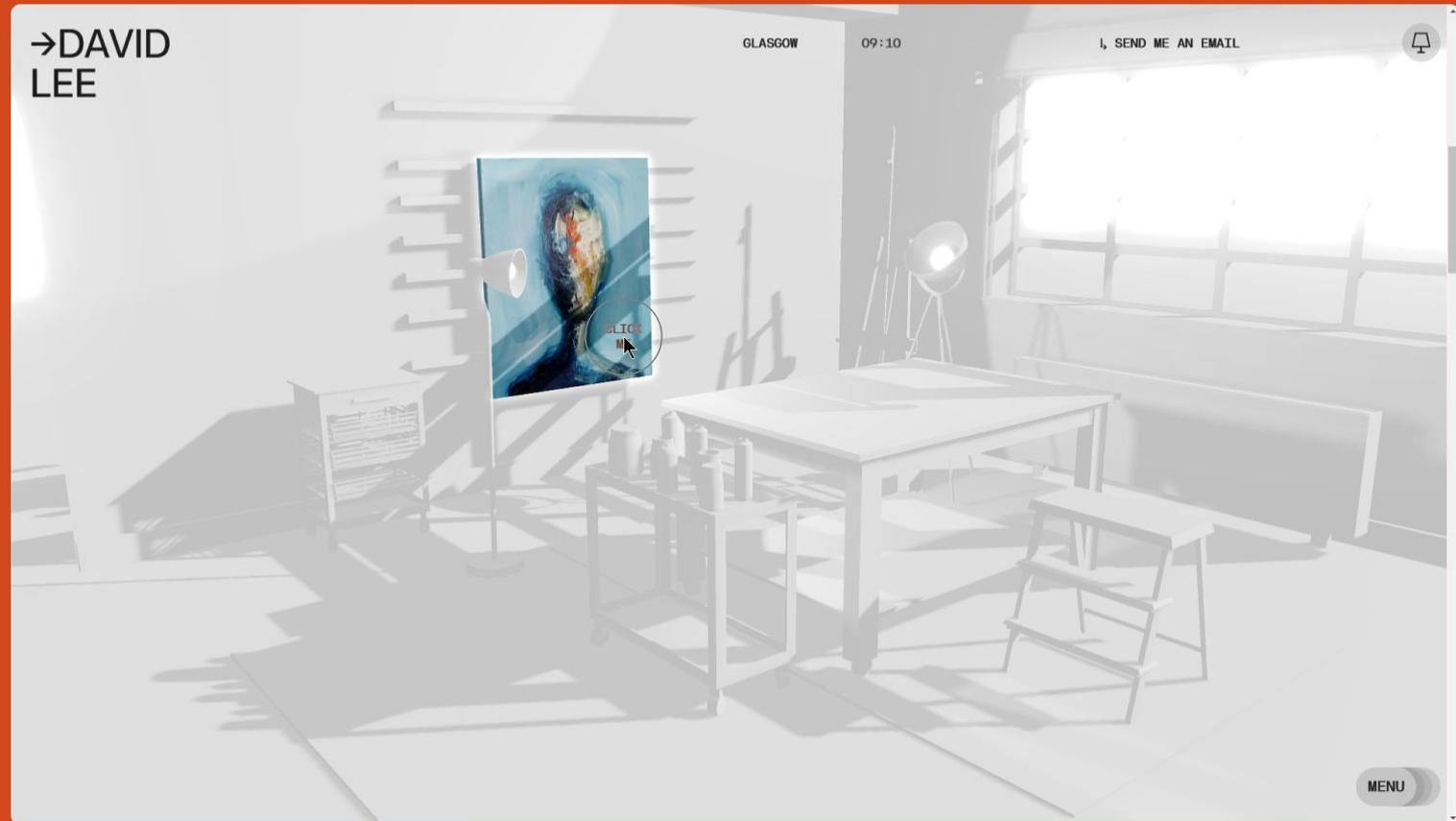
# Le web c'est aussi...

Un bac à sable où l'on peut construire n'importe quoi, sans limites.

# histography.io



# davidlee.studio



# orteil.dashnet.org/cookieclicker

Cookie Clicker™ © Orteil, 2023 - DashNet | twitter | tumblr | Discord | Marché | Patron

Cookie Clicker for Android | Cookie Clicker on Steam | RandomGen | Idle Game Maker

Autres versions | CHANGER DE LANGUE

Options | Ta famille accepte de goûter à tes cookies. | Infos | Statistiques | Héritage

Pâtisserie Radical Pixie

161 cookies  
par seconde : 0.1

V. 2.052

Boutique

ACHETER	1	10	100
VENDEUR			
	Curseur	1	
	Grand-mère		
	???		
	???		

# Environnement et outils.

Coder dans les meilleures conditions avec les bons outils.

# Éditeur de code (IDE)

Un éditeur de code est un logiciel qui permet de coder dans les meilleures conditions.  
Coder dans un bloc note classique, c'est comme piloter un avion avec une manette de PS2.

Voici les 3 principaux que je conseille :



## Visual Studio code (VS code)

Le plus populaire et utilisé, l'équilibre parfait entre fonctionnalités et simplicité.



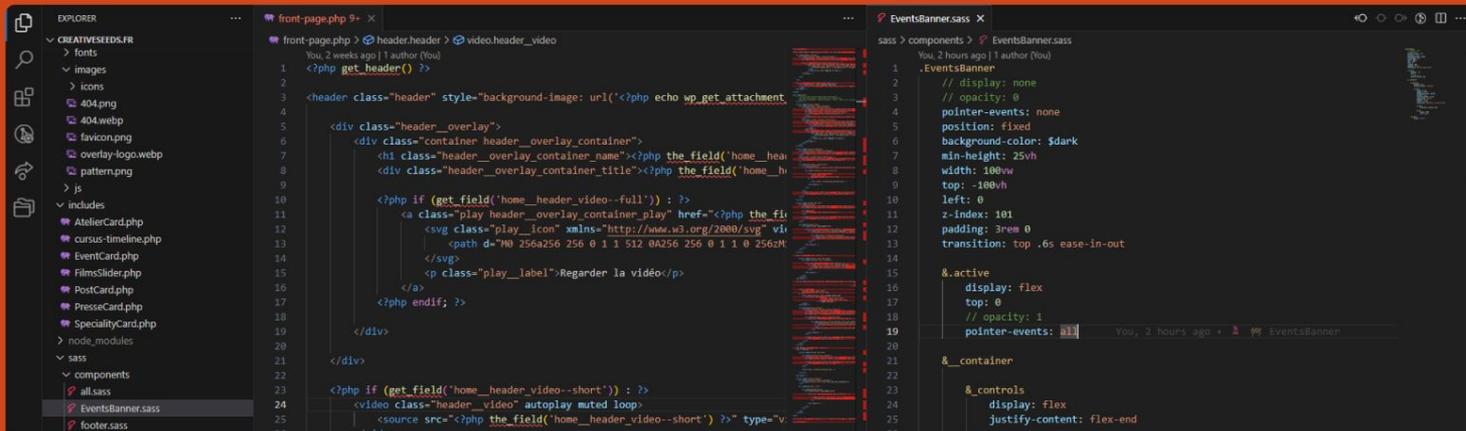
## Sublime Text

Minimalisme.



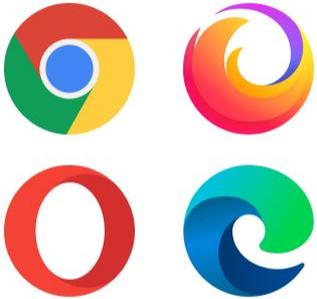
## Brackets

Simple, avec quelques fonctionnalités supplémentaires.



# Navigateur

La navigateur est le logiciel qui permet de d'exécuter le code HTML, CSS, et JavaScript.  
Que ce soit un site en ligne ou un fichier local, c'est exactement le même fonctionnement.  
Il existe une multitude de navigateurs, voici le guide de ceux conseillés :



# Notre premier projet



## Créer un dossier

Ce dossier contiendra l'intégralité de notre projet : pages, images, polices d'écritures...



## Ouvrir le dossier avec votre IDE

Depuis votre IDE, cliquez sur "fichier", puis "Ouvrir dossier".

En ouvrant le dossier complet dans l'IDE au lieu d'un simple fichier, nous allons pouvoir directement interagir dans le dossier via l'IDE et voir tout ce qu'il s'y trouve.

